



# GRIZZLY BUTTON

C. Utiger  
Schweikhofstrasse 52  
8925 Ebertswil  
Fon 043 466 55 85  
Fax 043 466 55 84  
grizzly@button.ch  
[www.button.ch](http://www.button.ch)

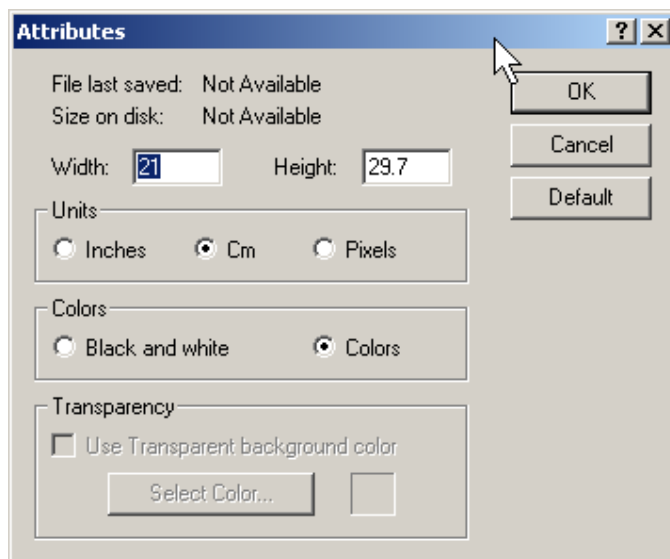
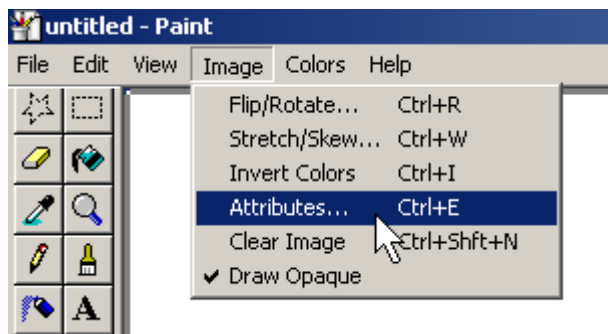
## WORKSHOP "Erstellen einer Button-Grafik mit der Software Paint von Microsoft"

### 1. Schritt

Starten Sie das Programm Windows Paint

### 2. Schritt

Die Grösse der Arbeitsfläche auf A4 (21 x 29.7 cm) einstellen



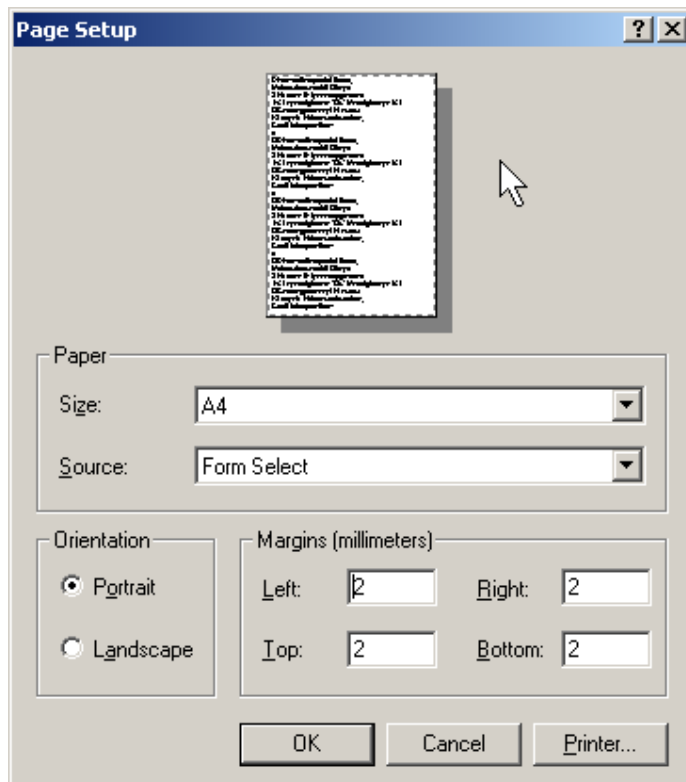
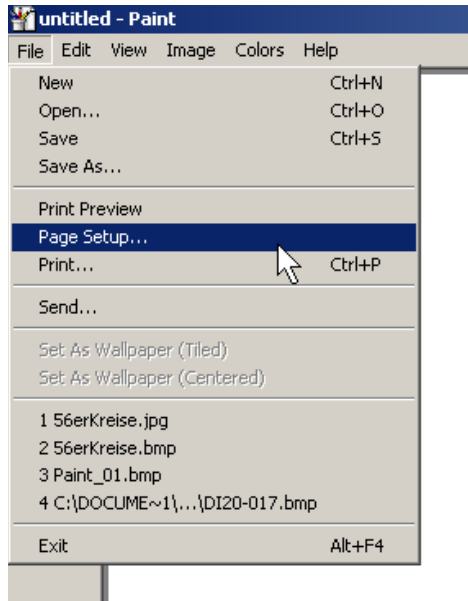


# GRIZZLY BUTTON

C. Utiger  
Schweikhofstrasse 52  
8925 Ebertswil  
Fon 043 466 55 85  
Fax 043 466 55 84  
grizzly@button.ch  
[www.button.ch](http://www.button.ch)

## 3. Schritt

Die Druckränder auf das Minimum einstellen





# GRIZZLY BUTTON

C. Utiger  
Schweikhofstrasse 52  
8925 Ebertswil  
Fon 043 466 55 85  
Fax 043 466 55 84  
grizzly@button.ch  
[www.button.ch](http://www.button.ch)


## Die Druckränder einstellen

Margins (millimeters)

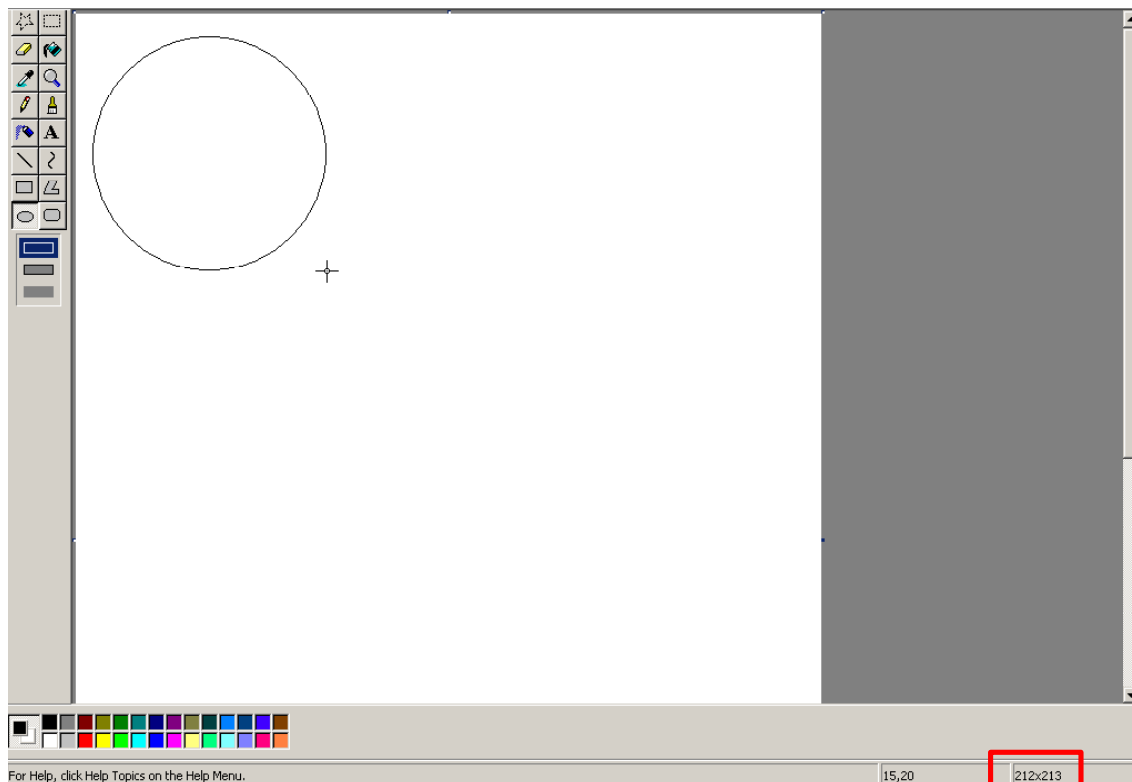
Left:	<input type="text" value="2"/>	Right:	<input type="text" value="2"/>
Top:	<input type="text" value="2"/>	Bottom:	<input type="text" value="2"/>

## 4. Schritt

### Die Stanzkreise zeichnen

Dazu wird auf den Button "Ellipse"  geklickt, dann mit dem Cursor auf die weisse Arbeitsfläche fahren, den Cursor links oben platzieren, CTRL drücken (gedrückt halten), die linke Maustaste drücken und den runden Kreis aufziehen bis in der linken unteren Ecke (rot markiert) **212x212** erscheint. CTRL verhilft zu runden Kreisen, ansonsten zeichnet man eine Ellipse.

Wollen Sie eine Vorlage für 37mm Buttons erstellen, so müssen die Kreise **154x154** gross sein.

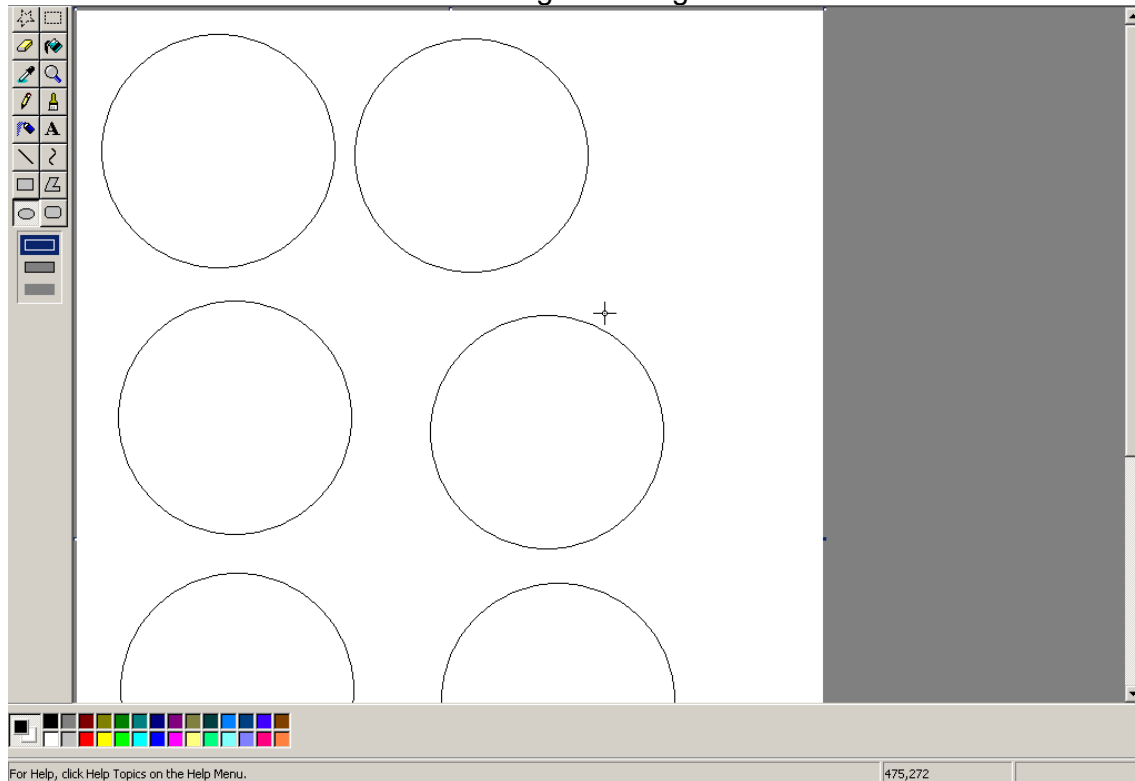




# GRIZZLY BUTTON

C. Utiger  
Schweikhofstrasse 52  
8925 Ebertswil  
Fon 043 466 55 85  
Fax 043 466 55 84  
grizzly@button.ch  
[www.button.ch](http://www.button.ch)

Diesen Schritt nun wiederholen bis das ganze A4 gefüllt ist mit Stanzkreisen.



Machen Sie einen Probeausdruck und messen Sie ob die Kreise 66mm für 56mm Buttons, bzw. 48mm für 37mm Buttons misst!

## 5. Schritt

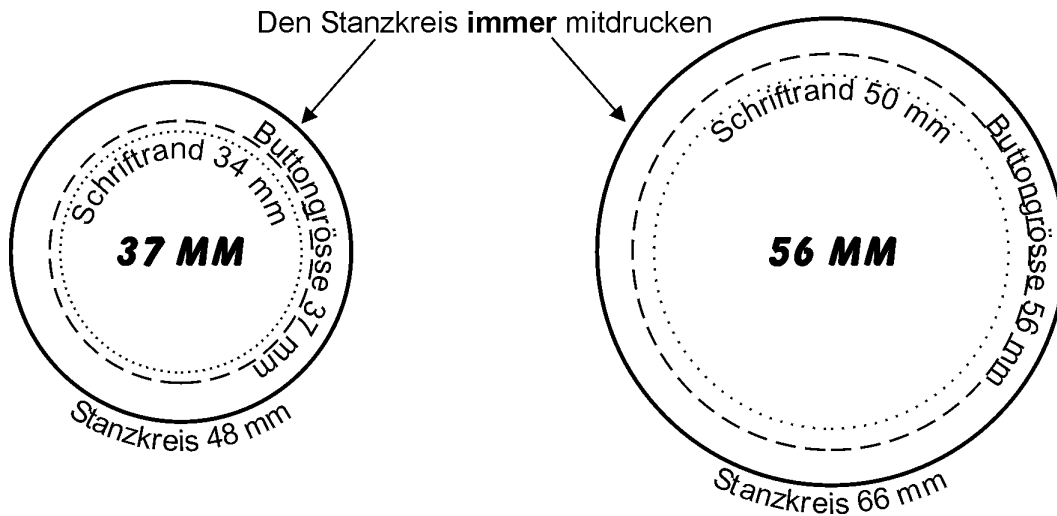
Sie haben nun ein A4 voll mit Stanzkreisen.  
Ein kurzer Abstecher zu den verschiedenen Kreisen:

- Schriftrand** = Bis da können sie Texte schreiben, alles was gut les- und sichtbar sein soll.
- Buttongrösse** = Bei ganzflächigen Hintergründen oder Sujets sollten Sie über diesen Rand hinausmalen, alles was über diesen Kreis geht ist aber **nicht mehr sichtbar!**
- Stanzkreis** = Diesen Kreis benötigen wir **unbedingt bei jedem Sujet** um unser Stanzmesser richten zu können.



# GRIZZLY BUTTON

C. Utiger  
Schweikhofstrasse 52  
8925 Ebertswil  
Fon 043 466 55 85  
Fax 043 466 55 84  
grizzly@button.ch  
[www.button.ch](http://www.button.ch)



Die zwei inneren Hilfskreise sind zur Ausrichtung von Sujet und Text, dürfen aber nicht gedruckt werden. Die Software Paint erlaubt leider nicht, dass die inneren Kreise als Hilfskreise erstellt und später einfach gelöscht werden können. Somit müssen wir "von Auge zielen". Ein Musterausdruck zwischendurch ist empfehlenswert.





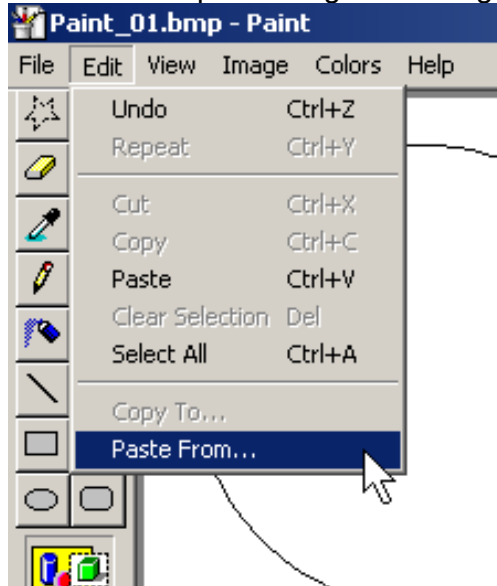
# GRIZZLY BUTTON

C. Utiger  
Schweikhofstrasse 52  
8925 Ebertswil  
Fon 043 466 55 85  
Fax 043 466 55 84  
grizzly@button.ch  
[www.button.ch](http://www.button.ch)

## 6. Schritt

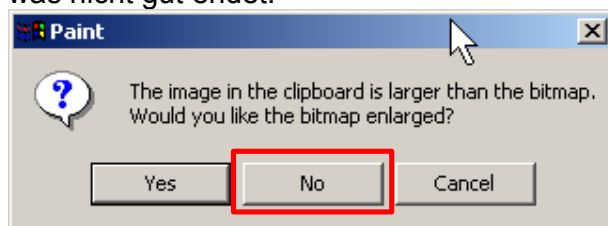
Nun möchten wir das Sujet auf das Blatt bringen.

Eine Grafik importieren geht wie folgt



Die Software Paint erlaubt das Importieren von .JPG , .BMP oder .GIF Dateien.

Wird ein Bild importiert, das grösser ist als die Arbeitsfläche erscheint eine Meldung, hier auf **NEIN** klicken! Falls man auf Ja, klickt, wird der Arbeitsbereich vergrössert, was nicht gut endet.



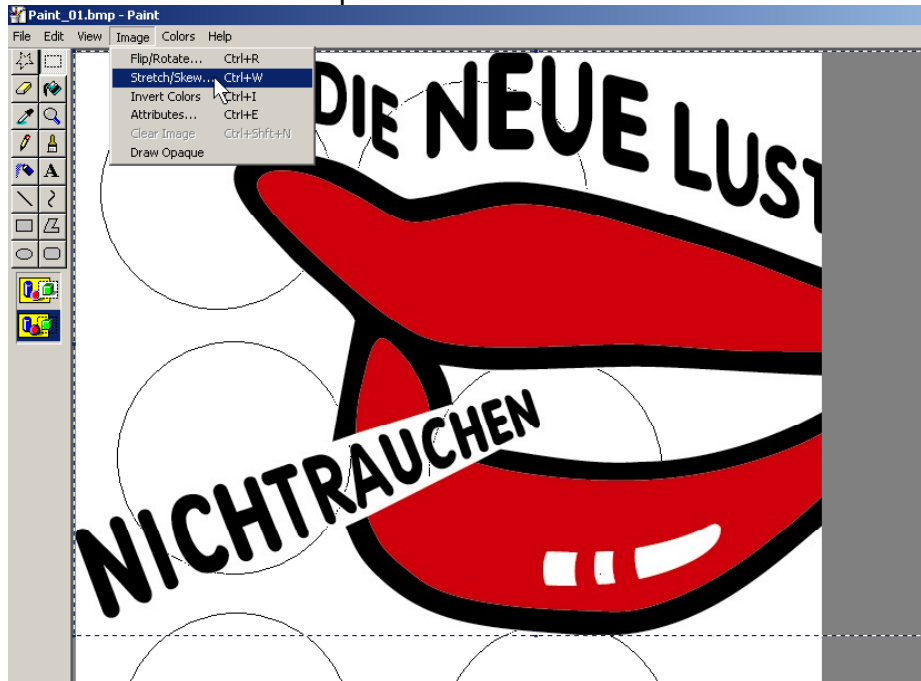
Nun ja nichts anklicken, sondern direkt den nächsten Arbeitsgang lesen!  
Um das importierte Bild ist immer noch ein gestrichelter Rahmen, der ist wichtig.



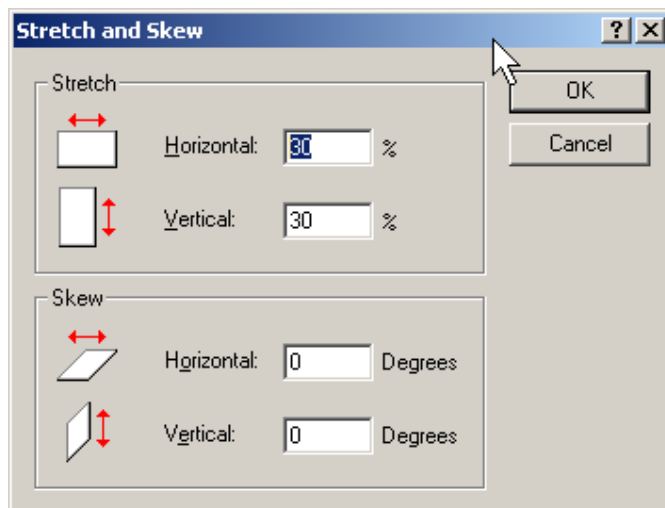
## GRIZZLY BUTTON

C. Utiger  
Schweikhofstrasse 52  
8925 Ebertswil  
Fon 043 466 55 85  
Fax 043 466 55 84  
grizzly@button.ch  
[www.button.ch](http://www.button.ch)

Als nächstes wird das importierte Bild sofort verkleinert.



Im oberen Kasten werden die horizontale und vertikale Verkleinerung in % eingegeben. Evt. muss man diesen Schritt mehrmals wiederholen, bis das importierte Bild auf den Button passt.



**Achtung!!! Der gezeichnete Kreis ist der Stanzkreis und nicht der Buttonrand, d.h. das Bild muss kleiner sein!!!**

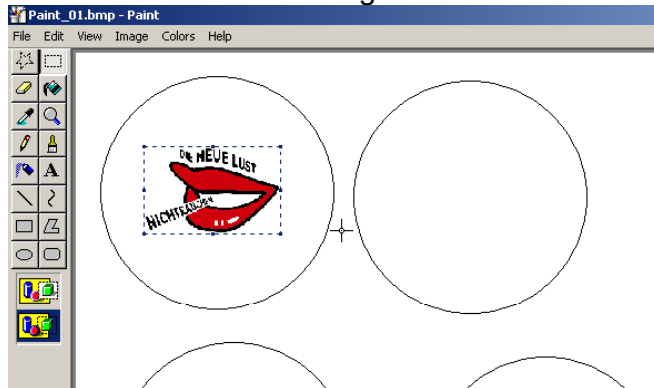
Solange um das importierte Bild der gestrichelte Rahmen ist kann man es verändern, verschieben usw., bis es in den Button passt.



# GRIZZLY BUTTON

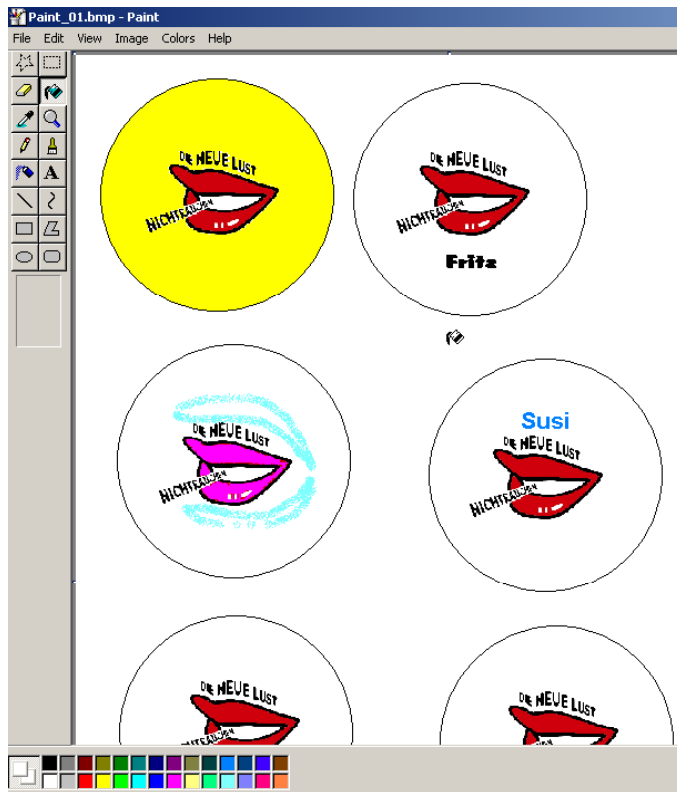
C. Utiger  
Schweikhofstrasse 52  
8925 Ebertswil  
Fon 043 466 55 85  
Fax 043 466 55 84  
grizzly@button.ch  
[www.button.ch](http://www.button.ch)

Das Resultat lässt sich zeigen.



## 7. Schritt

Mit "copy and paste" kann das importierte Bild nun in alle Stanzkreise kopiert werden. Die Software Paint erlaubt auch im kleinen Umfang Änderungen an den Sujets vorzunehmen, je nach Lust und Laune.







## **GRIZZLY BUTTON**

C. Utiger  
Schweikhofstrasse 52  
8925 Ebertswil  
Fon 043 466 55 85  
Fax 043 466 55 84  
grizzly@button.ch  
[www.button.ch](http://www.button.ch)

### **8. Schritt**

Lassen Sie Ihren Farbdrucker nun zeigen was in ihm steckt.

Falls links und rechts die Ränder etwas beschnitten werden, d.h. der Drucker nicht bis zum Papierrand druckt, macht dies nicht, da der Button schlussendlich etwas kleiner wird als der Stanzkreis.

### **Die geeigneten Druckmaterialien**

Am besten geeignet ist übliches Papier mit ca. 90gm<sup>2</sup>, Glanzpapier ist nicht geeignet. Auch wenn Sie damit die schönsten Ausdrücke bekommen, wir können keine Buttons damit machen.

### **9. Schritt**

Die Ausdrücke in ein Couvert stecken, frankieren und an Grizzly Button senden oder online auf [www.button.ch](http://www.button.ch) eine Buttonmaschine mieten um die Buttons selber herzustellen.

Viel Spass beim kreativen Werken

**GRIZZLY BUTTON**